Dio.me

Introdução ao JavaScript

Campina Grande – 2022

# Introdução

## História, Evolução e Aplicações

* Interpretada
* Baseada em protótipos
* Multiparadigma
* Comumente utilizada em aplicações cliente-side – interação com usuário
* Segue o padrão ECMAScript
* Compilação em tempo real

Linha do tempo

Descrição gerada automaticamente

* Aplicações
  + Web
  + Mobile
  + Smartwatches
  + Games
  + Internet od things
  + APIs

# Recursos básicos da linguagem

## Manipulando um arquivo

* // e /\* e \*/ usado para comentários
* Var -> variável
* Const – constante, declarada com letras maiúsculas

## Funções

* function soma(){} – sintaxe da função em js
* console.log() -> so a nível de teste
* return – retorna o valor e é possível modifica-lo
* soma() -> chama a função

# Console

## Executando arquivo .js

* Console na web
  + Ctrl + shift + i na pagina web
  + NODE.js
  + Node teste.js

# JavaScript em uma página web

## Estrutura de projeto

* DOM -> document object model

Diagrama

Descrição gerada automaticamente

Interface gráfica do usuário, Texto, Aplicativo, Email

Descrição gerada automaticamente